



REGULAMIN

POWIATOWEJ OLIMPIADY

WIEDZY INFORMATYCZNEJ

pod hasłem:

“EDUsukces inFORMATyki”



I ORGANIZATORZY:

1. Zespół Szkół nr 2 im. Jana Długosza w Wieluniu
2. Starostwo Powiatowe w Wieluniu
3. Patronat Politechniki Łódzkiej
4. Firmy współpracujące:
 - wydawnictwo HELION
 - Librus SYNERGIA



Politechnika
Łódzka

II WARUNKI UCZESTNICTWA W OLIMPIADZIE

1. W Olimpiadzie Wiedzy Informatycznej mogą brać udział uczniowie szkół podstawowych oraz wszystkich typów szkół ponadpodstawowych.
2. Każdą szkołę może reprezentować **maksymalnie 4 uczniów**.
3. Udział w Olimpiadzie jest nieodpłatny.
4. Zgłoszenia uczniów można dokonać do dnia **29.02.2020r.**, przesyłając odpowiedni formularz (załącznik nr 1 do pobrania na stronie www.dlugosz.wielun.pl oraz z fanpage szkoły, zakładka Olimpiada Informatyczna) drogą elektroniczną na adres olimp.inf.zs2@op.pl.
5. Wyłonienie w szkołach reprezentantów może odbyć się na podstawie przeprowadzanego w dniu **28.02.2020r.** testu na stronie dlugosz-edukacja.pl. Warunkiem takiej formy selekcji jest wcześniejsze dostarczenie organizatorowi uczestników testu (do dnia **24.02.2020r.**), przesyłając odpowiedni formularz drogą mailową na adres olimp.inf.zs2@op.pl (załącznik nr 2 do pobrania na stronie www.dlugosz.wielun.pl oraz z fanpage szkoły, zakładka Olimpiada Informatyczna).

III CELE TURNIEJU

1. Zainteresowanie informatyką uczniów poprzez współzawodnictwo w rozwiązywaniu ciekawych i inspirujących zadań informatycznych.
2. Wyszukiwanie uczniów o wybitnych zdolnościach informatycznych.
3. Kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania wiedzy wśród uczniów.
4. Stymulowanie aktywności poznawczej młodzieży uzdolnionej informatycznie.
5. Rozszerzanie współpracy pomiędzy nauczycielami szkół ponadpodstawowych z nauczycielami szkół podstawowych.

IV PRZEBIEG OLIMPIADY

1. Olimpiadę przeprowadza Komisja powołana na czas jej trwania, składająca się z co najmniej trzech członków, w skład których wchodzi osoby zadeklarowane przy zgłoszeniach (załącznik nr 1) lub powołane przez organizatora Olimpiady.
2. Olimpiada trwa **60 minut** i odbywa się w dniu **03.03.2020r.** (wtorek) w Zespole Szkół nr 2 im. Jana Długosza w Wieluniu (ul. Traugutta 12).
3. Zbiórka uczestników o **godz. 08.45**.
4. Olimpiada polega na rozwiązaniu testu wiedzy i umiejętności składającego się z 50 pytań, których poziom trudności i zakres tematyczny określony jest programem nauczania podstawy programowej w wypadku szkół podstawowych, oraz podstawy i zakresu rozumienia rozszerzenia w wypadku szkół ponadpodstawowych.
5. Test przeprowadzany jest w formie elektronicznej. Dostęp do testu uzyskuje zarejestrowany Uczestnik dzięki indywidualnie nadanemu loginowi wraz z hasłem do zadań, których rozwiązanie będzie możliwe wyłącznie w terminie wskazanym w punkcie 2 regulaminu.
6. Test składa się z zadań jednokrotnego oraz wielokrotnego wyboru. Treść i kryteria oceny zadań określane są przez organizatora Olimpiady w porozumieniu ze Starostwem Powiatowym oraz patronującą Olimpiadzie Politechniką Łódzką.
7. Po zakończeniu wypełniania testu przez Uczestników rozwiązania zadań trafiają bezpośrednio do organizatora Olimpiady. Weryfikacja rozwiązań odbywa się przy użyciu systemu informatycznego, posiadającego mechanizm samosprawdzający, a wyniki zatwierdzane są przez organizatorów oraz powołaną Komisję.
8. Komisja Olimpiady ma prawo zdyskwalifikować Uczestnika w przypadku stwierdzenia, że jego odpowiedzi nie zostały przygotowane samodzielnie.
9. Po weryfikacji rozwiązań organizator podaje do wiadomości publicznej wyniki Olimpiady. Lista laureatów publikowana jest na stronie internetowej szkoły.

V NAGRODY

1. Laureaci trzech pierwszych miejsc otrzymają nagrody rzeczowe oraz dyplomy.
2. Wszyscy uczestnicy olimpiady otrzymają dyplomy uczestnictwa.

VI POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Do obowiązków organizatorów należy przekazanie szkołom regulaminu Olimpiady.
2. Szkoła zgłaszająca uczniów do Olimpiady **opracowuje i przesyła wraz ze zgłoszeniem uczniów propozycję 10 pytań dla danego typu szkoły z poprawnymi odpowiedziami (załącznik nr 1)**, w formie testu z czterema wariantami odpowiedzi - jednokrotnego lub wielokrotnego wyboru, drogą elektroniczną na adres olimp.inf.zs2@op.pl najpóźniej do dnia **29.02.2020r.**. Zakres pytań obejmuje podstawę programową z przedmiotu „Informatyka” w zakresie podstawowym dla obu typów szkół i rozszerzonym dla szkoły ponadgimnazjalnej.
3. Nad przebiegiem Olimpiady czuwać będzie Komisja złożona z przedstawicieli organizatorów oraz zadeklarowanych przy zgłoszeniu szkoły przedstawicieli szkół biorących udział w Olimpiadzie. Do jej obowiązków należeć będzie również weryfikacja sprawdzania testów przez system komputerowy i przeprowadzenie ewentualnej dogrywki.
4. Uwagi, wnioski i ewentualne skargi dotyczące przebiegu Olimpiady należy kierować do organizatorów w terminie do siedmiu dni od ogłoszenia wyników Olimpiady.