



REGULAMIN

POWIATOWEJ OLIMPIADY

WIEDZY INFORMATYCZNEJ

pod hasłem:



“EDUsukces inFORMATyki”

I ORGANIZATORZY:

1. Zespół Szkół nr 2 im. Jana Długosza w Wieluniu
2. Starostwo Powiatowe w Wieluniu
3. Firmy współpracujące:
 - wydawnictwo HELION
 - Librus SYNERGIA
 - Papier Serwis

II WARUNKI UCZESTNICTWA W OLIMPIADZIE

1. W Olimpiadzie Informatycznej mogą brać udział uczniowie szkół gimnazjalnych oraz wszystkich typów szkół ponadgimnazjalnych.
2. Każdą szkołę może reprezentować maksymalnie 4 uczniów.
3. Udział w Olimpiadzie jest nieodpłatny.
4. Zgłoszenia uczniów można dokonać do 28.02. 2018 r. przesyłając odpowiedni formularz (załącznik nr 1 do pobrania na stronie www.dlugosz.wielun.pl oraz z fanpage szkoły, zakładka Olimpiada Informatyczna) drogą elektroniczną na adres olimp.inf.zs2@op.pl.

III CELE TURNIEJU

1. Zainteresowanie informatyką uczniów poprzez współzawodnictwo w rozwiązywaniu ciekawych i inspirujących zadań informatycznych.
2. Wyszukiwanie uczniów o wybitnych zdolnościach informatycznych.
3. Kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania wiedzy wśród uczniów.
4. Stymulowanie aktywności poznawczej młodzieży uzdolnionej informatycznie.
5. Rozszerzanie współpracy nauczycieli szkół ponadgimnazjalnych z nauczycielami szkół gimnazjalnych.

IV PRZEBIEG TURNIEJU

1. Olimpiada odbędzie się w dniu 02 marca 2018 r. (piątek) w Zespole Szkół nr 2 im. Jana Długosza w Wieluniu (ul. Traugutta 12). Zbiórka uczestników o godz. 08.45.
2. Etapy Olimpiady:
 - **I etap**, to eliminacje w formie pisemnego testu z informatyki zróżnicowanego pod względem poziomu trudności i złożonego z 60 pytań zamkniętych dla uczniów gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych, rozwiązywanego w czasie 60 minut.
 - **II dogrywka** - w przypadku osób z tą samą liczbą punktów, organizatorzy przewidują dogrywkę w formie pisemnego testu z informatyki zróżnicowanego pod względem poziomu trudności, złożonego z 20 pytań zamkniętych dla uczniów gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych, rozwiązywanego w czasie 30 minut
3. Ogłoszenie wyników Olimpiady.

V NAGRODY

1. Laureaci trzech pierwszych miejsc otrzymają nagrody rzeczowe oraz dyplomy.
2. Wszyscy uczestnicy olimpiady otrzymują dyplomy uczestnictwa.

VI POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Do obowiązków organizatorów należy przekazanie szkołom regulaminu Olimpiady.
2. Szkoła wystawiająca uczniów do Olimpiady opracowuje i przesyła wraz ze zgłoszeniem uczniów (w załączniku 1) propozycje 10 pytań dla danego typu szkoły z poprawnymi odpowiedziami w formie testu jednokrotnego wyboru z czterema wariantami, drogą elektroniczną na adres olimp.inf.zs2@op.pl najpóźniej do 28.02.2018r. Zakres pytań obejmuje podstawę programową z przedmiotu „Informatyka” w zakresie podstawowym dla obu typów szkół i rozszerzonym dla szkoły ponadgimnazjalnej.
3. Nad przebiegiem Olimpiady czuwać będzie Komisja złożona z przedstawicieli organizatorów i zadeklarowanych przy zgłoszeniu szkoły przedstawicieli szkół biorących udział w Olimpiadzie. Do jej obowiązków należeć będzie również sprawdzenie testów i przeprowadzenie ewentualnej dogrywki.
4. Uwagi, wnioski i ewentualne skargi dotyczące przebiegu Olimpiady należy kierować do organizatorów w terminie do siedmiu dni od ogłoszenia wyników Olimpiady.