

***„Gdy się ktoś zaczyta, zawsze albo się czegoś nauczy,
albo zapomni o tym, co mu dolega,
albo zaśnie – w każdym razie wygra.”***

H. Sienkiewicz

REGULAMIN KONKURSU

PROJEKT OKŁADKI KSIĄŻKI H. SIENKIEWICZA

I. Organizator

Organizatorem konkursu są bibliotekarki i nauczyciele informatyki:
R. Olejnik, A. Godyń, M. Kamiński.

II. Cele konkursu

- popularyzacja czytelnictwa;
- wzrost poziomu świadomości młodzieży dotyczącej wpływu czytania na wszechstronny rozwój człowieka;
- rozbudzanie inwencji twórczej;
- rozwijanie kreatywności i wrażliwości artystycznej młodzieży;
- promowanie osiągnięć uczniów uzdolnionych plastycznie;
- kształtowanie umiejętności informatycznych z wykorzystaniem graficznych programów komputerowych

III. Warunki uczestnictwa

- konkurs jest skierowany do wszystkich uczniów ZS nr 2 im. Jana Długosza w Wieluniu;
- tematyka
 - projekt okładki książki H. Sienkiewicza;
- technika prac
 - dowolna (rysunek, collage, grafika komputerowa lub techniki mieszane);
- format prac
 - A5, A4 lub B5

IV. Termin i miejsce składania prac

Prace konkursowe należy dostarczyć do Biblioteki szkolnej do dnia 17 października 2016 roku.

V. Oceny prac dokona powołane przez organizatora Jury.

Komisja konkursowa oceni pomysłowość w ujęciu tematu, walory artystyczne, czytelność przekazu i estetykę wykonania. Jury wybierze 3 najciekawsze prace.

VI. Nagrody

Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymają pamiątkowe dyplomy. Laureaci konkursu otrzymają interesujące nagrody.

Opracowały: Anna Konopka i Anna Pawlak – Łacina